

e-gaming

Úspěšná premiéra společnosti
na výstavě ICE 2013

Společnost E-gaming se tento rok poprvé zúčastnila mezinárodní výstavy v Londýně a hned zaznamenala velký zájem se strany zahraničních návštěvníků nejen z Evropy, ale prakticky z celého světa.

„Letos, je to v naší historii vůbec poprvé, co jsme se zúčastnili výstavy takových rozměrů. Musím říci, že jsme příjemně překvapeni poptávkou po našich produktech, nejen pro nás již tradičních, jako jsou VLT nebo sloty, ale i po našich hrách na nové mobilní platformě, nabízené pro systém mobilních zařízení na platformě Android a iOS.“ řekl Radek Půček spoludávatel E-gamingu.

Společnost dále představila kompletní řadu nabízených videoloterních terminálů Systému Multi Lotto pro český a slovenský trh - Multi Lotto I, II a Multi Lotto - Extra Games.

Terminály Multi lotto Extra games obsahují hry společnosti WMS - jednoho z největších světových výrobců v oblasti hracího průmyslu. Ani u systému Multi Lotto I a II E-gaming nespí a připravil pro své zákazníky opět nové hry a vylepšení. Ostatně jak uvedl Roman Janečka, spoludávatel společnosti: *„Vylepšovat systém, vytvářet nové hry a doplňovat je do stávajících produktů je pro nás samozřejmostí. Jsme přesvědčeni, že je to jediný způsob jak se udržet na špičce z hlediska výkonosti systému a samozřejmě i oblíbenosti u samotných hráčů, kteří jsou stejně nakonec Ti, jež rozhodují o úspěchu.“*

Další produkty byly určeny pro zahraniční trhy, kde je již E-gaming aktivní. Jedná se převážně o střední, západní a jižní Evropu, jižní Ameriku a další teritoria.

Potenciál dalšího rozvoje vidí společnost například i na Slovensku, na které se nyní hodlá zaměřit a to jak obchodně, tak i z hlediska vývoje a podpory produktů.

„E-gaming je na Slovensku již dlouhou dobu aktivní, ale bohužel díky tomu, že jsme měli neustále nové požadavky na vývoj, především pak z našeho domácího, českého trhu s 15.000 VLT, nestačili jsme uspokojovat potřeby tohoto trhu na 100 %. To se nyní snažíme změnit a v blízké budoucnosti budeme usilovat o zvýšení podílu na trhu, abychom se dostali do první trojky z hlediska počtu kusů na trhu a samozřejmě i průměrných tržeb“ řekl Pavel Michalcio, generální manažer.

Stánek společnosti E-gaming opět ukázal mnoho inovací a to jak v oblasti vývoje her, tak v oblasti využívání technologií. Je vidět, že



vývoj serverových řešení je pro tuto mladou a flexibilní společnost dominantní oblastí stejně tak jako využívání, dnes tolik moderních a populárních, mobilních zařízení pro herní průmysl.